

LUBUSKI ZWIĄZEK PIŁKI SIATKOWEJ REGULAMIN ROZGRYWEK **W PIŁCE SIATKOWEJ NA SEZON 2022/2023**

UCHWAŁA ZARZĄDU LUBUSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI SIATKOWEJ

Nr 4/2022 z dnia 1 września 2022 roku

w przedmiocie zatwierdzenia Regulaminu Rozgrywek LZPS w piłce siatkowej na sezon 2022/2023r.

Zarząd Lubuskiego Związku Piłki Siatkowej działając na podstawie & 3 , punkt 4/13 Regulaminu Zarządu LZPS na posiedzeniu Zarządu w dniu 01.09.2022r przyjął uchwałę w sprawie zatwierdzenia Regulaminu Rozgrywek w Piłce Siatkowej na sezon 2022/2023r w brzmieniu stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszej Uchwały.

ROZDZIAŁ I.

Postanowienia ogólne.

1. Regulamin niniejszy został opracowany na podstawie:

- Statutu Lubuskiego Związku Piłki Siatkowej,
- Przepisów gry w piłkę siatkową
- Statutu, regulaminów i przepisów Polskiego Związku Piłki Siatkowej.

2. Postanowienia niniejszego Regulaminu dotyczą wszystkich rozgrywek prowadzonych przez LZPS.

3. Zawodnicy, działacze, trenerzy, instruktorzy i kluby sportowe zobowiązani są znać i przestrzegać przepisy niniejszego Regulaminu .

4. Interpretacja oraz egzekwowanie przepisów niniejszego Regulaminu należy do Zarządu LZPS oraz Wydziału Gier LZPS.

5. Integralną część niniejszego Regulaminu stanowią „Komunikaty” obejmujące systemy i szczegółowe Regulaminy Rozgrywek oraz terminarze opracowywane każdorazowo przed sezonem dla każdej klasy rozgrywkowej.

6. Ilekroć w niniejszym Regulaminie jest mowa o:

- Klubie – należy przez to rozumieć osobę prawną, będącą członkiem WZPS lub PZPS,
- Klub macierzysty – należy przez to rozumieć Klub, którego barwy zawodnik reprezentował w dniu 31 maja 1999 r. (na podstawie licencji zawodniczej), a dla zawodników zarejestrowanych po w/w dacie – Klub, który wystawił pierwszą licencję zawodniczą,
- Klub źródłowy – klub, z którego zawodnik zmienia barwy klubowe

- osobach prowadzących zespół – należy przez to rozumieć trenera, asystentów trenera, fizjoterapeutę i lekarza,
- WZPS – należy przez to rozumieć Wojewódzki Związek Piłki Siatkowej,
- PZPS – należy przez to rozumieć Polski Związek Piłki Siatkowej z siedzibą w Warszawie,
- stosunku „małych” punktów – należy przez to rozumieć stosunek zdobytych łącznie w poszczególnych setach punktów do punktów straconych,
- stosunku setów – należy przez to rozumieć stosunek setów wygranych do setów przegranych,
- Systemie Ewidencji – należy przez to rozumieć Ogólnopolski System Ewidencji Klubów i Zawodników PZPS,
- WG – należy przez to rozumieć Wydział Gier Lubuskiego Związku Piłki Siatkowej,
- PSO, Przepisy – należy przez to rozumieć Przepisy Sportowo – Organizacyjne PZPS
- zawodnikowi – należy przez to rozumieć również zawodniczkę, chyba że jest to wyraźnie wyłączone,

ROZDZIAŁ II.

Rozgrywki.

WZPS – y zobowiązane są odpowiednio dostosować regulacje obowiązujące w organizowanych przez siebie rozgrywkach do Przepisów Sportowo – Organizacyjnych PZPS (&3 punkt 2 PSO PZPS) .

1. Celem rozgrywek jest:
 - popularyzacja piłki siatkowej na terenie działania LZPS,
 - wyłonienie najlepszych zespołów w danej kategorii rozgrywkowej w celu ustalenia reprezentantów do dalszych etapów rozgrywek na szczeblu centralnym,
 - wyłonienie reprezentacji Województwa Lubuskiego na Regionalny Turniej Nadziei Olimpijskich i OOM
2. LZPS prowadzi rozgrywki mistrzowskie w następujących kategoriach wiekowych kobiet i mężczyzn :
 - seniorki, juniorki, juniorki młodsze, młodziczki,
 - seniorzy, juniorzy, juniorzy młodszy, młodzicy,
 - eliminacje na szczeblu Województwa Lubuskiego do Pucharu Polski,
 - rozgrywki mini siatkówki – na podstawie regulaminu PZPS (w tym Kinder + Sport),
 - rozgrywki siatkówki plażowej (szczegółowe przepisy oraz regulamin tych rozgrywek jest opracowywany przez Wydział Siatkówki Plażowej),
3. LZPS organizuje także inne zawody, mecze i turnieje z własnej inicjatywy oraz na zlecenie.
4. Terminarze, grupy, zestawy par, systemy rozgrywek itp., po uzgodnieniu z Zarządem LZPS oraz Wydziałem Szkolenia, na każdy sezon ustala WG LZPS (po otrzymaniu zgłoszeń od klubów) i podaje do wiadomości w osobnych komunikatach.
5. Zgłoszenie do rozgrywek następuje poprzez przysłanie e-mailem lub listownie do WG LZPS wypełnionego druku zgłoszenia i powoduje obowiązek startu w rozgrywkach.

- Druk zgłoszenia do rozgrywek znajduje się na stronie www.lzps.pl. Zgłoszenie po terminie wskazanym na druku **może** spowodować nie przyjęcie zespołu do rozgrywek.
6. W przypadku wycofania zespołu z rozgrywek po zgłoszeniu lub ustaleniu terminarza oraz w trakcie rozgrywek, WG ma prawo nałożyć na klub opłatę regulaminową.
 7. Zawodnicy ligi niższej po uzyskaniu licencji PZPS mogą w trakcie sezonu uzupełniać skład ligi wyższej swojego Klubu, (& 14 PSO PZPS).
 8. W przypadku przejęcia Klubu lub sekcji Klubu przez inny podmiot (niebiorący dotychczas udziału w rozgrywkach PZPS) na podstawie podpisanego porozumienia, opłata za zmianę barw Klubowych nie będzie pobierana, jeżeli co najmniej 75% zawodników dotychczasowego zespołu przedstawi podpisane oświadczenia wyrażające chęć gry w nowym Klubie. Takie przejęcie nie podlega opłatom za zmianę barw klubowych. Warunkiem przyjęcia nowego podmiotu do rozgrywek jest przedstawienie umowy poświadczającej przystąpienie do obowiązku spłaty ewentualnych zobowiązań Klubu lub sekcji m.in. publicznoprawnych oraz wobec zawodników. Ponadto nowy podmiot musi przedstawić zaświadczenie z właściwego WZPS o przyjęciu go w poczet członków PZPS, (& 22 PSO PZPS).
 9. WG LZPS podaje do wiadomości zainteresowanych:
 - terminy i szczegóły rozgrywek w poszczególnych kategoriach rozgrywkowych,
 10. Wydział Sędziowski LZPS na 5 dni przed terminem meczu podaje obsadę sędziowską poprzez zamieszczenie jej na stronie internetowej LZPS w zakładce **system obsad**.
 11. Wszystkie spotkania mistrzowskie senierek, seniorów, junierek, juniorów, junierek młodszych, juniorów młodszych w Województwie Lubuskim są rozgrywane do 3 (trzech) wygranych setów, za wyjątkiem młodziczek, młodzików, którzy rozgrywają spotkania do 2 (dwóch) wygranych setów.
 12. W turniejach z udziałem trzech zespołów kolejne spotkania powinny się rozpoczynać 30 minut po zakończeniu spotkań je poprzedzających, za wyjątkiem spotkania zespołu rozgrywającego dwa mecze kolejno po sobie, gdzie przerwa pomiędzy meczami wynosi 45min, chyba że kapitanowie/trenerzy zainteresowanych drużyn ustalą wcześniejszą godzinę rozpoczęcia meczu.
 13. Rozgrywki muszą być przeprowadzone w dniach ustalonych terminarzem, w miejscu i w godzinach podanych na stronie internetowej przez organizatora zawodów. Przy wyznaczaniu godziny rozpoczęcia zawodów, organizator powinien kierować się najdogodniejszym połączeniem i czasem dojazdu dla zespołów przyjezdnych.
 14. W celu uniknięcia dowolności w wyznaczaniu godzin rozpoczęcia zawodów, ustala się, że rozpoczęcie spotkań powinno nastąpić:
 - w piątek w godzinach 16.00 – 18.00
 - w sobotę i niedzielę w godzinach 10.00 – 17.00
 - w dni powszednie w godzinach 16.00 – 18.00,
 - turnieje: sobota i niedziela początek 10.00 – 14.00,
 - spotkania w poszczególnych kategoriach wiekowych rozgrywane są od piątku do niedzieli.
 - w uzasadnionych przypadkach Wydział Gier LZPS ma prawo na wniosek klubu wydać zgodę na rozegranie zawodów w innym terminie.
 15. Wszystkie przesunięcia spotkań mogą nastąpić jedynie za zgodą WG LZPS, o ważności przyczyn decyduje WG LZPS, którego decyzje w tym względzie są ostateczne. Klub ubiegający się o zmianę terminu rozpoczęcia spotkania, po

otrzymaniu pisemnej zgody zespołu przeciwnego - powinien w terminie powyżej 5 (pięciu) dni przed wyznaczoną datą spotkania wystąpić do WG LZPS o zmianę terminu, **podając datę, miejsce i godzinę rozpoczęcia spotkania w nowym terminie. Zwolnienia lekarskie nie są podstawą do zmiany terminu zawodów.**

16. WG LZPS przysługuje prawo - z urzędu, do przełożenia spotkań ustalonych terminarzem w przypadku kolizji z zawodami międzynarodowymi, zawodami szczebla centralnego lub innych ważnych przyczyn.
17. Rozgrywki organizowane przez LZPS prowadzone są na obiektach zamkniętych, zweryfikowanych i dopuszczonych przez WG LZPS. Jeżeli nie jest to sala dotychczas zweryfikowana klub jest zobowiązany złożyć wniosek do WG o zweryfikowanie obiektu sportowego.
18. W kategoriach młodzieżowych, w których przewidziany jest turniej finałowy Klub posiadający dwa zespoły w rundzie zasadniczej ma obowiązek wystawić w turnieju finałowym jeden zespół ze wszystkich zawodników swojego Klubu uprawnionych do gry w danej kategorii wiekowej.
19. Kluby startujące w rozgrywkach PZPS mają obowiązek zapoznać zawodnika (w przypadku zawodnika małoletniego – również jego przedstawiciela ustawowego) z jego prawami i obowiązkami wynikającymi z regulacji wewnętrznych Klubu, właściwych WZPS i PZPS, (**& 29 PSO PZPS**).
20. Awanse zespołów do gry na szczeblu centralnym określone są każdorazowo przed sezonem w odrębnych komunikatach WG LZPS.
21. Kluby startujące w rozgrywkach LZPS mają prawo do:
 - występowania do LZPS z propozycjami i wnioskami dotyczącymi systemów, regulaminów i organizacji rozgrywek, w których uczestniczą;
 - występowania do LZPS z protestami i odwołaniami od działań lub decyzji niezgodnych z regulaminami LZPS, w przypadkach określonych statutem i innymi wewnętrznymi przepisami LZPS, (na podstawie **& 28 PSO PZPS**).
22. Kluby mają obowiązek zwalniać zawodników na zgrupowania, przygotowania oraz mecze związane z powołaniem zawodnika w skład Reprezentacji Województwa lub Kraju w piłce siatkowej halowej oraz piłce siatkowej plażowej, (**& 30 PSO PZPS**).
23. W zawodach w ramach rozgrywek organizowanych przez PZPS mogą brać udział zawodnicy krajowi i zagraniczni, (**& 31 PSO PZPS**).

ROZDZIAŁ III.

Punktacja i weryfikacja wyników.

1. W rozgrywkach organizowanych przez LZPS obowiązuje następująca punktacja (**nie dotyczy młodziczek i młodzików**):

Wynik	Zwycięzca	Przegrany
3:0 lub 3:1	3 punkty	0 punktów
3:2	2 punkty	1 punkt

2. W rozgrywkach młodziczek i młodzików obowiązuje następująca punktacja :

Wynik	Zwycięzca	Przeegrany
2:0 , 2:1	2 punkty	1 punkt

3. O końcowej klasyfikacji decyduje kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów,
- większa liczba zwycięstw,
- większy stosunek setów,
- większy stosunek „małych” punktów,
- wynik bezpośrednich spotkań (kolejno – punkty, sety, „małe punkty”),

(zgodnie z & 53 PSO PZPS)

4. We wszystkich zawodach rozgrywanych metodą turniejową obowiązuje punktacja:

- 2 punkty – wygranie meczu,
- 1 punkt – przegranie meczu,
- 0 punktów – przegranie meczu walkowerem,

(zgodnie z & 54 PSO PZPS)

Za korzystniejszy uznawany jest zawsze ten ze stosunków, który jest liczbowo większy.

5. Zespół w jednym sezonie rozgrywkowym może oddać walkowerem maksymalnie dwa spotkania. Kolejny walkower będzie skutkował wycofaniem zespołu z rozgrywek. Każdorazowe oddanie meczu walkowerem będzie skutkowało nałożeniem kary finansowej określonej w Komunikacie Opłat Regulaminowych LZPS, (na podstawie & 24/1 PSO PZPS).

6. Weryfikację spotkań mistrzowskich przeprowadza WG LZPS na podstawie oryginałów protokołów zawodów, zgodnie z wynikiem podanym w protokole, o ile nie zaistnieją okoliczności niezgodne z obowiązującymi przepisami.

7. Spotkanie będzie bezwzględnie zweryfikowane jako przegrane walkowerem, jeżeli:

- Zespół z własnej winy nie stawi się na zawody lub spóźni się więcej niż 15 (piętnaście) minut od wyznaczonej przez gospodarza zawodów godziny rozpoczęcia spotkania, bez podania ważnej przyczyny,
- Zespół stawi się na boisku z mniejszą liczbą zawodników niż 6 (sześć)
- Grał zawodnik nieuprawniony do gry,
- Zespół odmówił gry pomimo wezwania przez sędziego zawodów,
- Organizator nie zapewnił opieki medycznej. Opieka medyczna musi stawić się na zawodach co najmniej 15 minut przed planowanym rozpoczęciem spotkania. Sędzia I przed pojawieniem się opieki medycznej nie może dopuścić do rozpoczęcia oficjalnej rozgrywki. W sytuacji gdy opieka medyczna nie pojawia się w miejscu rozgrywania zawodów, sędziowie są zobowiązani czekać maksymalnie 15 minut po planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania, jeżeli po wyznaczonym czasie oczekiwania nadal nie pojawi się opieka medyczna , sędziowie opisują ten fakt w protokole zawodów, a Wydział Gier LZPS orzekał będzie o przegraniu spotkania walkowerem.

8. W razie jakichkolwiek wątpliwości dotyczących interpretacji przepisów regulaminów i zasad przebiegu rozgrywek wykładnia jest w gestii WG LZPS.
9. Klubom i innym ukaranym przysługuje prawo wnoszenia protestów w związku z rozegranymi spotkaniami mistrzowskimi najpóźniej w terminie siedmiu dni od zakończenia spotkania. Obowiązują wyłącznie następujące formy składania protestu: e-mail skierowany do WG LZPS. Równocześnie z wniesieniem protestu, strona zgłaszająca protest powinna uiścić wpłatę zgodną z Tabelą Opłat Regulaminowych LZPS.
10. W przypadku odrzucenia protestu kaucja przepada na rzecz LZPS, a w przypadku uwzględnienia protestu - podlega zwrotowi.
11. Od decyzji WG LZPS przysługuje prawo odwołania się do Zarządu LZPS w terminie czternastu dni od dnia otrzymania decyzji.
12. Decyzja podjęta przez Zarząd LZPS jest ostateczna i nieodwozalna.
13. Protesty i odwołania wnoszone w innym trybie niż podany w punkcie 9 nie będą rozpatrywane i pozostaną bez odpowiedzi.
14. We wszystkich rozgrywkach organizowanych przez LZPS oraz PZPS obowiązują aktualne Przepisy Gry w Piłkę Siatkową.

ROZDZIAŁ IV.

Kluby.

1. Kluby biorące udział w rozgrywkach podlegają bezpośrednio WG LZPS, a w szczególności w sprawach:

- korespondencji dotyczącej rozgrywek,
- opłat związanych z uczestnictwem w rozgrywkach,
- nałożonych kar i opłat regulaminowych
- weryfikacji hal i obiektów sportowych przeznaczonych do rozgrywania spotkań mistrzowskich i pucharowych.

1. Kluby mają prawo zgłosić swój udział do odpowiednich rozgrywek, zobowiązując się tym samym do przestrzegania Regulaminu Rozgrywek, PSO, Komunikatu Organizacyjnego.
2. W rozgrywkach mogą brać udział jedynie zespoły klubów będących członkami LZPS i PZPS, posiadające opłacone składki członkowskie i nie zalegające z żadnymi zadłużeniami finansowymi wobec LZPS i PZPS.
3. Kluby opłacają składki członkowskie tylko raz niezależnie od ilości uczestniczących zespołów.
4. Opłaty za udział w rozgrywkach klub płaci oddzielnie za zespoły żeński i męski. Wysokość składek ustala PZPS oraz LZPS i informuje o nich w osobnym komunikacie.
5. Kluby zobowiązane są do wniesienia opłat za udział w rozgrywkach w terminie ustalonym przez Zarząd LZPS.
6. Klub, który nie ureguluje zobowiązań finansowych w terminie podanym przez Zarząd LZPS, zostaje zawieszony w rozgrywkach LZPS we wszystkich kategoriach.
7. Każdy Klub (nie dotyczy zespołów NSMS PZPS) występujący z rozgrywkach seniorskich szczebla centralnego, który uczestniczy również w innej klasie rozgrywkowej, zobowiązany jest zgłosić do właściwego WZPS i PZPS przed

rozpoczęciem tych rozgrywek dziesięciu podstawowych zawodników, którzy nie będą uczestniczyć w rozgrywkach klasy niższej. Pozostali zawodnicy mogą uzupełniać skład ligi niższej swojego Klubu. Lista ta będzie na wniosek Klubu weryfikowana po I i II części fazy zasadniczej zespołu grającego w lidze wyższej, przez organizatora rozgrywek (& 12 PSO PZPS).

8. Weryfikacja (na podstawie protokołów zawodów) przynależności zawodnika do dziesięcioosobowego trzonu zespołu grającego w wyższej lidze (dotyczy czasu przebywania na boisku) następuje kolejno według:
 - liczby rozegranych meczów,
 - liczby rozegranych setów,
 - występu w pierwszej szóstce w pierwszym secie meczu,
 - liczby zdobytych punktów łącznie przez oba zespoły,
 - w przypadku zawodnika Libero, który uczestniczył w meczu, przyjmuje się, że rozegrał wszystkie sety (dotyczy rozgrywek, w których nie jest prowadzony protokół zastąpień Libero), (& 13 PSO PZPS).
9. Klub wymieniony w terminarzu rozgrywek jako gospodarz (organizator) jest zobowiązany umieścić na stronie internetowej LZPS informacje o godzinie i miejscu rozpoczęcia spotkania na 5 dni przed planowanym terminem meczu.
10. W przypadku zmiany terminu lub godziny rozgrywanego spotkania (turnieju) gospodarz (organizator) jest zobowiązany do powiadomienia Wydziału Gier LZPS, Wydziału Sędziowskiego LZPS oraz sędziów prowadzących o zaistniałej zmianie.
11. Organizator zawodów zobowiązany jest przygotować salę do rozgrywania meczów zgodnie z obowiązującymi Przepisami Gry:
 - przygotowania boiska do gry, musi być oddane do weryfikacji sędziów na jedną godzinę przed planowaną godziną rozpoczęcia spotkania,
 - wyposażenia boiska w ławki dla zawodników rezerwowych obu zespołów,
 - zapewnienia ręcznej lub elektronicznej tablicy wyników wraz z osobą odpowiedzialną za jej obsługę,
 - zapewnienia piłek do rozgrzewki dla swojego i przyjezdnego zespołu oraz dwóch piłek meczowych (innych niż używane przez zespoły podczas rozgrzewki),
 - wyposażenia stolika sędziego sekretarza w plastron dla nowo wyznaczanego zawodnika Libero. Wskazane jest również zaopatrzenie w pompkę do piłek i ciśnieniomierz,
 - zapewnienia protokołów meczowych,
 - zapewnienia wody dla drużyny gospodarzy i gości (po 6 butelek 1,5L)
 - zapewnienie ręczników do wycierania parkietu.

Wszelkie niezgodne z Przepisami Gry wyposażenie lub jego brak Sędziowie opisują w protokole zawodów.

12. Dla uczestników rozgrywek powinny być przygotowane szatnie (odpowiednio zabezpieczone przed dostępem osób trzecich) z natryskami. Dla sędziów oddzielny pokój wyposażony w wieszak, stół oraz co najmniej trzy krzesła, również zabezpieczony przed dostępem osób trzecich.
13. W rozgrywkach dwudniowych organizator zobowiązany jest zabezpieczyć noclegi dla zespołów przyjezdnych na ich koszt.
14. Każdy zespół po rozegraniu spotkania otrzymuje kopię protokołu zawodów.
15. Kluby mają obowiązek na 5 dni przed zawodami :

- zatwierdzić F-02 zawierający aktualny skład zespołu oraz wykaz osób mogących brać udział w danej kategorii rozgrywek,
 - poinformować administratora strony i WG o miejscu i godzinie rozgrywania zawodów.
16. Klub jest zobowiązany do wpisania do druku F – 02 innych osób , które zgodnie z przepisami PZPS mogą uczestniczyć ze swoją drużyną w zawodach: jednego trenera , dwóch asystentów trenera , lekarza oraz fizjoterapeutę. W/w osoby muszą posiadać odpowiednie uprawnienia / trenerzy licencję LZPS lub PZPS , a pozostali uprawnienia do wykonywania zawodu , których ksero lub skan należy przesłać do WG LZPS celem weryfikacji/. Brak wpisu na druk F – 02 spowoduje , że sędziowie nie dopuszczą ich do uczestnictwa w zawodach.

Niedopełnienie powyższych obowiązków spowoduje niezatwierdzenie przez WG LZPS druku F – 02

ROZDZIAŁ V.

Zawodnicy.

1. Kluby są odpowiedzialne za uprawnienia do gry swoich zawodników i mają obowiązek przechowywać następujące dokumenty:
 - ważne badania lekarskie wydane przez lekarza uprawnionego do orzecznictwa sportowo – lekarskiego. Okres ważności badań lekarskich dla wszystkich zawodników wynosi - ***(DZIENNIK USTAW RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ, Warszawa, dnia 28 lutego 2019 r. Poz. 396 ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA z dnia 27 lutego 2019 r. zmieniające rozporządzenie w sprawie trybu orzekania o zdolności do uprawiania danego sportu):***
 - zmiana częstotliwości badań - będą one ważne przez rok zamiast dotychczasowych sześciu miesięcy; **liczy się dzień, miesiąc, rok.**
 - zgodę na przetwarzanie danych w Elektronicznym Systemie Ewidencji Klubów i Zawodników PZPS (www.pzps-rejestracja.pl)
 - oświadczenia – zgoda opiekunów prawnych zawodników niepełnoletnich na przetwarzanie danych w Elektronicznym Systemie Ewidencji Klubów i Zawodników PZPS oraz zgodę na grę małoletniego w danym klubie,
 - na żądanie WG LZPS Klub jest zobowiązany do przedstawienia powyższych dokumentów,
 - rejestracja pierwszej Licencji zawodniczej w WZPS/PZPS w przypadku zawodnika małoletniego dokonywana jest na podstawie załączonej pisemnej zgody przedstawiciela ustawowego.
2. W rozgrywkach PZPS, LZPS mogą brać udział zawodnicy, którzy są członkami sekcji i klubów sportowych zrzeszonych w LZPS.
3. W rozgrywkach LZPS przed zawodami należy przedstawić sędziemu głównemu:
 - zatwierdzony druk F – 02 wygenerowany przez Ogólnopolski System Ewidencji Klubów i Zawodników PZPS z wpisanymi zawodnikami uprawnionymi do danej kategorii rozgrywkowej oraz wszystkimi osobami uprawnionymi do udziału w meczu. Druk F – 02 nie będzie

- ostemplowany i dlatego wszystkie ręczne dopiski oraz brak wszystkich wymaganych danych spowoduje nieważność tego dokumentu,
- przed rozpoczęciem spotkania osoby uprawnione muszą przedstawić sędziemu głównemu: listę z nazwiskami i imionami oraz numerami na strojach sportowych (meczowych) zawodników w kolejności od numeru najniższego do numerów wyższych / 1 – 99 /. Na liście tej musi być zaznaczony kapitan i Libero ewentualnie 2 Libero) zespołu oraz podane imię i nazwisko trenera prowadzącego zespół i asystentów trenera oraz lekarza i fizjoterapeuty jeżeli uczestniczą w zawodach,
 - maksymalna ilość zawodników mogących brać udział w meczu to 12 plus 2 Libero (dwunastu zawodników oraz dodatkowo dwóch Libero). Jeżeli zespół liczy łącznie 13 – 14 zawodników , na liście musi znaleźć się 2 zawodników Libero , w przypadku gdy trener zgłosi 13 zawodników wśród nich musi znaleźć się 2 zawodników Libero w przeciwnym razie kiedy będzie tylko jeden zawodnik Libero , sędziowie mogą dopuścić tylko 12 zawodników , tj. 11 zawodników plus 1 zawodnika Libero.
4. Dokumenty wymienione w rozdz. V pkt. 3 kapitan zespołu, trener lub kierownik zespołu musi przedstawić sędziemu głównemu minimum 45 minut przed rozpoczęciem spotkania pod rygorem nie dopuszczenia zawodników do gry i pozostawić je do dyspozycji sędziów do zakończenia zawodów.
 5. Klub ma obowiązek zapoznać zawodnika z jego prawami i obowiązkami wynikającymi ze Statutu oraz Regulaminu Klubu, LZPS i PZPS.
 6. Każdy klub musi znać i przestrzegać regulaminy, przepisy PZPS, regulaminy rozgrywek w piłkę siatkową LZPS oraz komunikaty wydawane w związku z nimi.
 7. Protokoły pomeczowe gromadzone są w miejscu rozegrania spotkań i po zakończeniu poszczególnych kategorii rozgrywkowych przesyłane są , cały komplet do siedziby LZPS – protokoły przesłane muszą być do 7 dni od zakończenia ostatniego spotkania każdej kategorii. Na wniosek Wydziału Gier wskazany protokół klub jest zobowiązany przesłać w ciągu 3 dni roboczych na adres LZPS.
 8. Sędzia pierwszy zawodów bezpośrednio po zakończeniu spotkania (spotkań) wykonuje zdjęcie wypełnionego protokołu i przesyła je na adres protokoly@lzps.pl.
 9. Sędzia pierwszy zawodów wynik spotkania (spotkań) przesyła administratorowi strony Panu Łukaszowi Wawerowi tel. 668474714 ukaszino@gmail.com
 10. Klub ma obowiązek zapoznać zawodnika i jego rodziców , bądź opiekunów prawnych o trybie i możliwościach zmiany barw klubowych. W sprawie zmiany barw klubowych obowiązują Przepisy Sportowo Organizacyjne , Regulamin Zmiany Barw Klubowych oraz Regulaminu Klubowych Rozgrywek o Mistrzostwo Polski w Kategoriach Młodzieżowych PZPS.

ROZDZIAŁ VI.

Sędziowie.

1. Wydział Sędziowski LZPS jest jedynym organem uprawnionym w Województwie Lubuskim, na podstawie nadanego mu upoważnienia przez Zarząd LZPS ,do

nominowania sędziów na mistrzowskie i towarzyskie zawody piłki siatkowej, organizowane w Województwie Lubuskim przez LZPS, realizując w tym względzie przedmiotowe wytyczne Zarządu LZPS oraz zalecenia Wydziału Sędziowskiego PZPS.

2. Wydział Sędziowski LZPS nominuje sędziów do sędziowania wszystkich zawodów i turniejów mistrzowskich, pozostających w kompetencji LZPS oraz wszelkich innych zawodów i turniejów towarzyskich, organizowanych na terenie Województwa Lubuskiego poza oficjalnym kalendarzem rozgrywek lub poza kompetencją LZPS.
3. W przypadku zawodów i turniejów towarzyskich nominowanie sędziów odbywa się wyłącznie na wniosek organizatora zawodów.
4. W czasie rozgrywania zawodów mistrzowskich w formie pojedynczych spotkań wszystkie zagadnienia nie ujęte przepisami i regulaminami rozstrzyga na miejscu Sędzia Główny, a gdy nie jest on wyznaczony – Sędzia Pierwszy zawodów.
5. W czasie rozgrywania zawodów mistrzowskich w formie turniejów wszystkie zagadnienia nie ujęte przepisami i regulaminami rozstrzyga na miejscu Sędzia Główny – Kwalifikator, a gdy nie jest on wyznaczony – Sędzia Pierwszy.
6. Organizator zawodów pokrywa wszelkie koszty udziału sędziów w zawodach sportowych zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPS i LZPS. Zasady rozliczeń finansowych stosowane pomiędzy sędziami piłki siatkowej a klubami sportowymi bądź innymi organizatorami zawodów, a także wysokość stawek sędziowskich oraz świadczeń delegacyjnych regulują odrębne przepisy.
7. Sędziowie nominowani na zawody piłki siatkowej przez Wydział Sędziowski LZPS zobowiązani są do przestrzegania postanowień wynikających z Regulaminów rozgrywek oraz z komunikatów dotyczących rozgrywek, regulaminów sędziowskich, pisemnych zaleceń, ustalonych procedur postępowania oraz wytycznych organizacyjnych Wydziału Sędziowskiego LZPS, a także innych ogólnych przepisów i zarządzeń obowiązujących w kulturze fizycznej i sporcie.

ROZDZIAŁ VII.

Postanowienia finansowe.

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach zobowiązane są uiścić określone składki i opłaty finansowe z tym związane w kwotach i terminach określonych odrębnymi przepisami PZPS oraz LZPS.
2. Opłaty regulaminowe i nałożone kary powinny być zapłacone w terminie 7 dni od chwili przyjęcia decyzji o ukaraniu.
3. Koszty udziału w rozgrywkach pokrywają zainteresowane kluby, natomiast koszty organizacji zawodów - gospodarze zawodów.

ROZDZIAŁ VIII.

Nagrody i kary.

1. Zespół seniorski zajmujący w rozgrywkach miejsce 1 - 3 otrzymuje dyplom, puchar/statuetkę oraz medale.
2. Zespół młodzieżowy zajmujący w rozgrywkach miejsce 1- 3 otrzymuje puchar/statuetkę i medale.
3. W rozgrywkach młodzieżowych w przypadku gdy grupa finałowa liczy 4 drużyny to czwarta drużyna otrzymuje dyplom.
4. MVP sezonu: w sezonu 2022/2023 będzie wybierany najbardziej wartościowy zawodnik/zawodniczka sezonu w każdej kategorii wiekowej. Procedura wyłaniania MVP przedstawia się następująco: po każdym spotkaniu ligowym (turniejowym) trener przegranego zespołu wskazuje MVP drużyny zwycięskiej, który otrzymuje 2 punkty, trener zwycięskiego zespołu wskazuje MVP zespołu przegranego, który otrzymuje 1 punkt. Sędzia Pierwszy spotkania jest zobowiązany do dopilnowania ceremoniału MVP (ustawienia zespołów na końcowych liniach, aż do momentu wskazania MVP zawodów. Sędzia sekretarz wpisuje imię i nazwisko MVP wraz z przyznanymi punktami do protokołu w rubryce uwagi. Informację o przyznanym punkcie MVP bezpośrednio po zakończeniu ceremonii przekazuje trener zwycięskiego zespołu administratorowi strony Panu Łukaszowi Wawerowi tel. 668474714 ukaszino@gmail.com . MVP sezonu otrzymuje po zakończeniu rozgrywek okolicznościowy puchar/statuetkę oraz nagrodę rzeczową.
5. Do nakładania kar za przewinienia popełnione w związku z zawodami, uprawniony jest WG LZPS w porozumieniu z Zarządem LZPS.
6. Ogłoszenie nałożonych kar będzie się odbywało osobnymi decyzjami i przesyłane do zainteresowanych pisemnie oraz pocztą elektroniczną.
7. Kary wymierza się na podstawie:
 - protokołu zawodów i opisu zajęć wpisanych przez sędziego,
 - pisemnych sprawozdań delegatów WG.
8. Przewinienia zawodników, trenerów i działaczy w czasie zawodów:
 - Sędzia Pierwszy sankcjonuje zgodnie z „Przepisami gry w piłkę siatkową” za niewłaściwe zachowanie członka zespołu wobec sędziów, działaczy, przeciwników, zawodników swojego zespołu lub publiczności,
 - zastosowanie sankcji powinno być wpisane w protokole zawodów,
 - Sędzia Pierwszy, który nałożył sankcję dyskwalifikacji wpisuje w protokole zawodów w rubryce uwagi czy uważa nałożoną sankcję za wystarczającą czy nie.
9. Wykroczenia i wymiar sankcji regulaminowych dotyczących zawodników, trenerów działaczy oraz klubów określają Przepisy Dyscyplinarne PZPS.
10. Wszystkie odwołania od sankcji nie wstrzymują ich płatności. Opóźnienia w płatnościach spowoduje naliczanie ustawowych odsetek.
11. Przypadki nieprzewidziane niniejszymi postanowieniami będą rozstrzygane przez WG LZPS przy zastosowaniu obowiązujących przepisów.

Postanowienia końcowe.

Sprawy sporne nieujęte w niniejszych regulaminach i przepisach rozstrzyga w zależności od swoich kompetencji Wydział Gier LZPS , a w następnej instancji Zarząd LZPS.